

"Il Libro della Giungla"

Carte matematiche

Strumento CAA

Materiale necessario: le carte allegate con concetti matematici

Competenza chiave: calcolo matematico

OBIETTIVI GENERALI

Questo è uno strumento creato per tutti i bambini, specialmente per coloro che hanno problemi di comunicazione. Si basa su una storia popolare – Il Libro della Giungla. Usare una storia interessante come questa può anche stimolare la curiosità e l'immaginazione degli studenti. Questo strumento utilizza schede di lavoro che definiscono concetti matematici come: lungo-corto, lontano-vicino, grande-piccolo, che possono essere combinati in vari modi – per formare gli opposti. Può insegnare ai bambini come creare gruppi di oggetti come gli animali della giungla. Aiuta gli studenti a contare elementi in insiemi e a determinare misure di dimensione e lunghezza. Lo strumento può contenere puzzle tematici per l'allenamento della memoria e per il miglioramento della coordinazione visiva. L'obiettivo di questa attività è facilitare la comunicazione e la comprensione di concetti spaziali e matematici, così come sviluppare capacità di problem-solving.



Cofinanziato
dall'Unione europea

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

**Plural
Words**

Inoltre, questo strumento supporta lo sviluppo delle abilità motorie fini e delle capacità cognitive attraverso la manipolazione pratica dei materiali.

COME UTILIZZARLO

Lo strumento può essere usato in classe per un gruppo di bambini così come per la terapia individuale. Può essere molto utile per i bambini con disabilità intellettive, dislessia o discalculia. I bambini possono giocare con puzzle di pittogrammi per trovare le stesse immagini. Lo scopo di questa attività è allenare la memoria e la capacità di concentrazione. I bambini possono anche scegliere i pittogrammi con significato opposto come lungo-corto, vicino-lontano, ecc. Devono inoltre creare gruppi di oggetti. Possono indicare l'oggetto in base alle sue caratteristiche come dimensione o lunghezza. Gli studenti possono usare forbici e plastificatrice per creare i propri strumenti.

COME CREARLO

I pittogrammi possono essere creati usando Arasaac, Canva o PowerPoint.

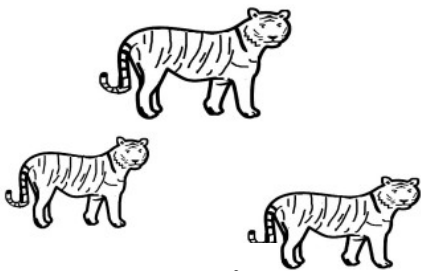

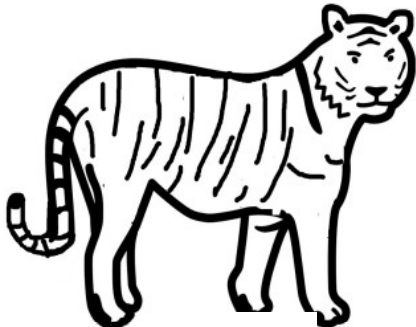

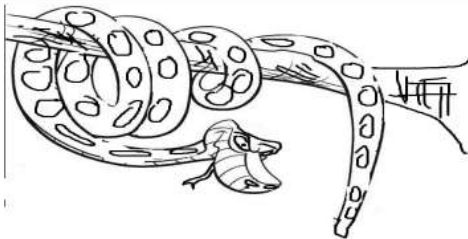

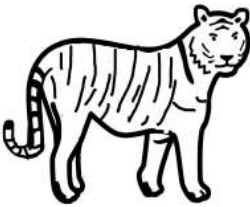
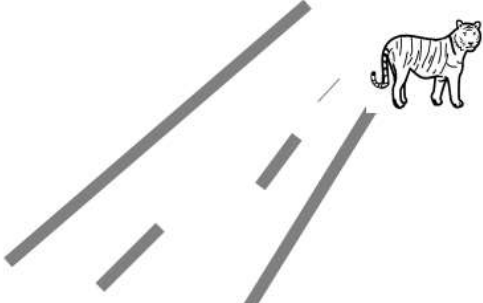
ISTRUZIONI PER LE CARTE:

Aiuta Mowgli ad abbinare gli oggetti con la loro descrizione corretta.

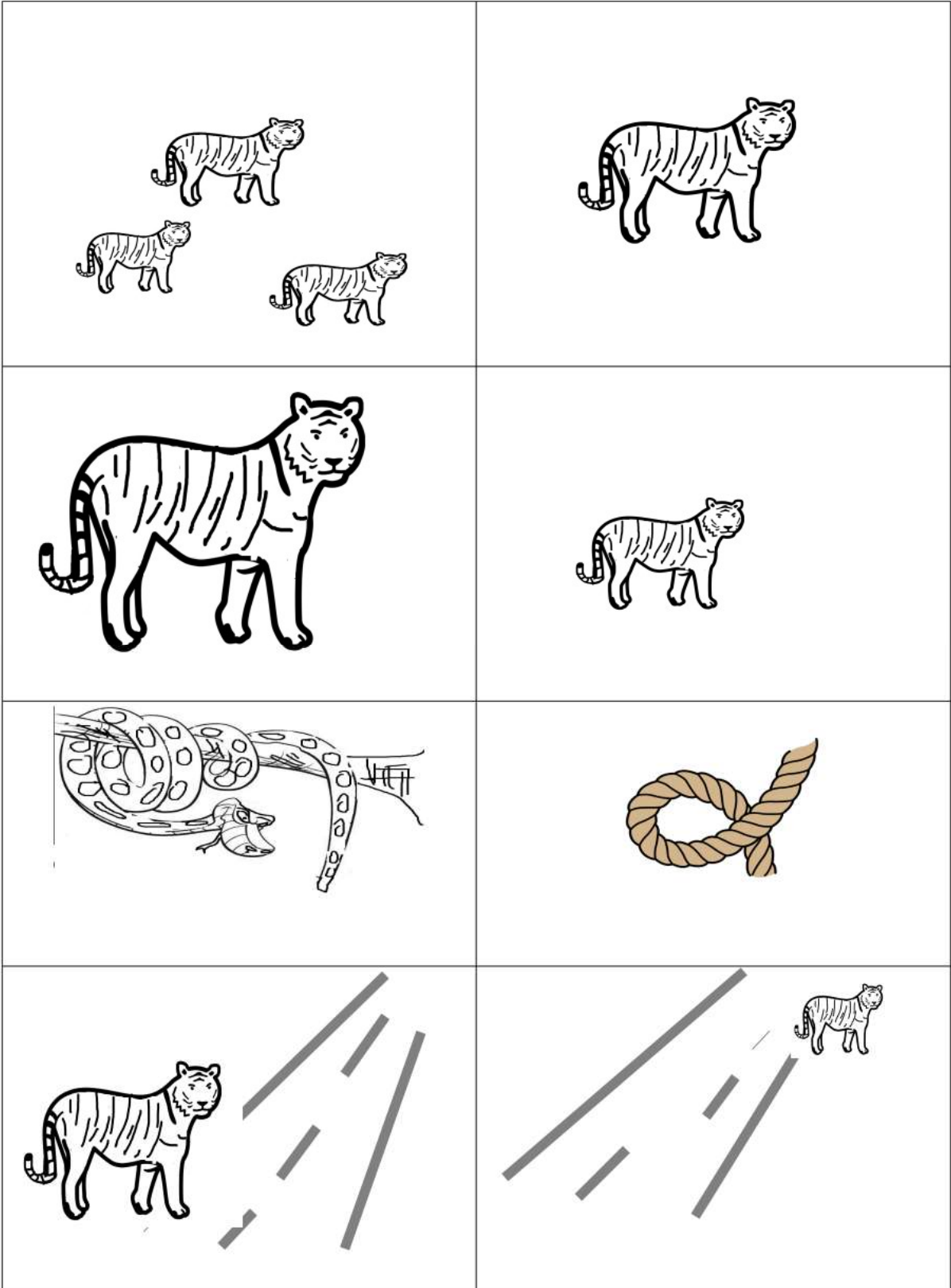
La descrizione corretta dei pittogrammi è qui sotto, i pittogrammi per il gioco devono essere abbinati alla parola che li descrive.



CARTE

 <p>tanti</p>	 <p>pochi</p>
 <p>alto</p>	 <p>basso</p>
 <p>lungo</p>	 <p>corto</p>
 <p>vicino</p>	 <p>lontan</p>





Cofinanziato
dall'Unione europea

movetia

Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility

Plural
Words

TANTI/E	PICCOLO/A
BASSO/A	ALTO/A
GRANDE/I	POCO/POCHI
VICINO/I	LONTANO/I

